

TARJETAS VISUALES · ¿QUÉ PRODUCTO PODEMOS CREAR?

Comparamos opciones para elegir el recurso que mejor transmite nuestro mensaje de sensibilización.

Consejo: no elijáis el producto más difícil; elegid el que mejor se adapte a vuestro mensaje, a vuestro equipo y al tiempo disponible.

1. OBSERVAMOS LAS OPCIONES

SCRATCH

Presentación o animación

¿PARA QUÉ SIRVE?: Explicar una idea con personajes, escenas, preguntas o pequeñas interacciones.

NECESITAMOS: Ordenador y Scratch.

DIFICULTAD: Media

TIEMPO: Medio

EJEMPLO: Una animación que explique por qué donar sangre es importante.

ELÍGELO SI...: Queremos contar, explicar o hacer una pequeña presentación interactiva.

OCTOSTUDIO / MBLOCK

Historia visual

¿PARA QUÉ SIRVE?: Crear una historia breve con imágenes, voz, texto y movimiento.

NECESITAMOS: Tableta u ordenador con la herramienta.

DIFICULTAD: Baja-Media

TIEMPO: Medio

EJEMPLO: Una historia en la que un personaje informa sobre la campaña.

ELÍGELO SI...: Nos gusta contar una historia con imágenes y audio.

RADIO ESCOLAR

Cuña de audio

¿PARA QUÉ SIRVE?: Grabar un mensaje breve, claro y expresivo para compartir por la radio del centro.

NECESITAMOS: Guion, micrófono o grabadora.

DIFICULTAD: Baja

TIEMPO: Corto

EJEMPLO: Una cuña de 20-30 segundos con saludo, información e invitación final.

ELÍGELO SI...: Queremos usar la voz para informar y llegar a muchas personas.

CARTEL CON QR

Mensaje visual

¿PARA QUÉ SIRVE?: Difundir un titular claro, una imagen llamativa y un código QR que lleve a más información.

NECESITAMOS: Cartulina o diseño digital y un código QR.

DIFICULTAD: Baja

TIEMPO: Corto

EJEMPLO: Un cartel con el mensaje "Infórmate. Comparte. Ayuda." y un QR.

ELÍGELO SI...: Queremos crear algo muy claro, rápido y fácil de colocar en el colegio.

MICRO:BIT

Mensaje LED o contador

¿PARA QUÉ SIRVE?: Mostrar un corazón, una palabra o un contador simbólico en la pantalla LED.

NECESITAMOS: Placa micro:bit y MakeCode.

DIFICULTAD: Media

TIEMPO: Corto-Medio

EJEMPLO: Un corazón LED o el mensaje "GRACIAS" en la pantalla.

ELÍGELO SI...: Queremos usar robótica y un mensaje corto con mucho impacto.

DECISIÓN FINAL DEL EQUIPO

Nuestro producto elegido es:

Lo elegimos porque:

Su dificultad para nuestro equipo es:

baja media alta

Creemos que podemos terminarlo: sí no

Primero necesitamos:

2. ELEGIMOS CON AYUDA

¿Qué queremos comunicar?

¿A quién va dirigido?

¿Qué producto puede explicarlo mejor?

¿Qué materiales tenemos?

¿Qué opción es más viable en el tiempo disponible?

Después de comparar las tarjetas, completa la Ficha 4A: Elección del producto y reparto de roles.